




Dell | Etkileşimli Projektör S560T Dokunma Ayarı Kılavuzu



Notlar Hakkında

-  **NOT:** NOT, projektörünüzden daha fazla yararlanabilmenize yardımcı olan önemli bilgiler verir.
-  **DİKKAT: DİKKAT,** talimatlar izlenmezse donanımla ilgili olası zararı veya veri kaybını gösterir.
-  **UYARI: UYARI** olasılıkla mala gelebilecek zararı, kişisel yaralanmayı veya ölüm durumunu gösterir.

Bu belgede yer alan bilgiler haber verilmeksizin deęişime tabidir.

© 2016 Dell Inc. Tüm hakları saklıdır.

Bu materyallerin Dell Inc.'in önceden yazılı izni olmaksızın herhangi bir yolla çoęaltılması kesinlikle yasaktır.

Bu metinde kullanılan ticari markalar: Dell ve DELL logosu, Dell Inc. şirketinin ticari markalarıdır; Microsoft, Windows 7 ve Windows Vista, Microsoft Corporation şirketinin ABD'de ve/veya dięer ülkelerde ticari markaları ya da kayıtlı ticari markalarıdır.

Bu belgede kullanılan dięer ticari markalar ve ticari adlar markaların ve adların hak sahiplerine veya bunların ürünlerine işaret eder. Dell Inc. kendisine ait olanlar dışındaki ticari markalar ve ticari adlar üzerinde hiçbir mülkiyet iddiasında bulunmaz.

Haziran 2016

Projektörünüzde Dokunmayı Ayarlayın

Kullanım Bildirimi

Lütfen bu kullanım kılavuzunda önerildiği şekliyle tüm uyarılara, önlemlere ve bakım yönergelerine uyun.

⚠ UYARI: Dokunma Ünitesini sökmeyin.

⚠ UYARI: Dokunma Ünitesini, ateş yakınında veya doğrudan güneş ışığına maruz kalan konum ya da güneş altında ısınmış arabaların içi gibi yüksek sıcaklıktaki yerlerde kullanmayın, depolamayın veya bırakmayın.

⚠ UYARI: Standart USB kablosu kullanın (en fazla uzunluk: 5 m). USB kablosunu 5 metreden fazla uzatmak için, onaylı bir etkin USB uzatma kablosu gereklidir.

⚠ UYARI: Dokunma Ünitesine sıvıların veya yabancı maddelerin girmesine izin vermeyin.

Önlemler

Projektördeki kızılötesi kamera, beyaz tahtaya takılan Dokunma Ünitesinden kızılötesi sinyali alır.

Normal biçimde çalıştırmak için:

- Kızılötesi kamera, duvarda yansıtılan görüntü alanına doğru bakmalıdır.
- Kızılötesi kamera ve Dokunma Ünitesi arasındaki engelleri kaldırın.
- Yakın çevreye, kızılötesi mikrofon, aydınlatma donanımı veya evsel ısıtma teçhizatı gibi kızılötesi iletişim aygıtları yerleştirmeyin.
- Yalnızca aksesuar takımındaki etkileşim kablosunu, L tarafındaki bağlayıcı Dokunma Ünitesine bağlı olarak kullanın.

Bakım: Optik bağlantı noktasını bir toz üfleyiciyle yavaşça temizleyin.

Çalışma şekli

- Dokunma Ünitesi, ince bir görülmez kızılötesi ışıkla tüm beyaz tahtayı kapsar.
- Işık perdesine bir parmak veya işaret etme ucu girdiğinde, kızılötesi ışık kızılötesi kameraya yansır.
- Kamera modülü çoklu dokunma noktalarını izler ve konumları USB aracılığıyla bir bilgisayara bildirir.
- Dokunma işlevini en uygun duruma getirmek için, ekranın düzgün olmama payı 5 mm değerinden az olmalıdır.

Teknik Özellikler

I. Dokunma Ünitesi (Yalnızca S560T)	
Lazer Güvenliği	Sınıf 1
Dokunma Ünitesi ve Ekran Arasındaki Mesafe	81"~100" 1080p çözünürlükte 20~100 mm
LED Gösterge	Mavi/Kırmızı
G/Ç Bağlantı Noktası	Etkileşim Girişi, 1 tane
Dokunma algılayıcı ayarı	2 düğmeli ve görünür ışıklı ayarlama
ID Boyutu (G*U*Y)	150,0 (G) x 50,0 (U) x 40,0 (Y) mm
Ağırlık	< 330 g
Güç Tüketimi	12V/0,3A
Çalıştırma Sıcaklığı	0 °C~+40 °C (soğutma fanı olmadan)
Depolama Sıcaklığı	-20 °C~+60 °C
II. Genel Teknik Özellikler	
Ekranın Düzgün Olmama Payı	<5 mm
Ekran modu	Yalnızca tavan modunu destekler

Ayar	<ol style="list-style-type: none">1. Elle Ayar: 9 nokta elle ayar, 1080p modeli: +/- 6 piksel (ekranın düzgün olmama payı <5 mm)2. Otomatik ayar: 1080p modeli: +/- 8 piksel (ekranın düzgün olmama payı <5 mm)3. Tek tuşla ayarı destekler
En boy oranı düzeltme	Farklı görüntüleme çözünürlüklerine ve en boy oranlarına otomatik ayar
Çoklu dokunma	Windows 7/8/10: 10 dokunma noktası
	Mac : Tek noktalı dokunma
	ChromeBook: 10 dokunma noktası
Çoklu Dokunma En Az Mesafe	≥ 40 mm
Sorun Giderme Görüntüleyici	Sorun giderme için gerçek zamanlı görüntü destekleyen yardımcı uygulama.
İşlevsel Yansıtılan Görüntü Boyutu	1080P çözünürlükte 81"~100" (S560T projektörle birlikte çalışma)

III. İřletim sistemi gereksinimi		
Sistem Gereksinimleri	İřlemci T�r�	Intel Core™ i3 (ya da �st�) veya aynı d�zeydeki AMD Core.
	Bellek	2 GB veya daha fazla

İřletim Sistemi	Desteklenen dokunma noktası sayısı	S560x Etkileřim Yardımcı Uygulamasını Y�kleme *1	
		İlk kurulum iin *2	Sonraki kullanım iin
Windows 7/8/10	10 dokunma noktası	Desteklenir *3	Gerekmez
Mac OS X (10.7-10.11)	1 dokunma noktası *4	Desteklenir	Gerekir; S560T ile kullanmak iin l�tfen Mac iřletim sistemli t�m bilgisayarlaraya ayar yardımcı uygulamasını y�kleyin.
Chromebook	10 dokunma noktası	Desteklenmez; S560T iin ilk kurulumu tamamlamak amacıyla l�tfen Windows veya Mac iřletim sistemli bir bilgisayar kullanın.	Gerekmez

*1 : S560x Etkileřim Yardımcı Uygulamasını saėlanan CD'den edinin veya Dell Destek sitesinden indirin.

*2 : S560T, ilk hizalama ve ayar gerektirir; kullanmadan  nce ayar iřlemini tamamladıėınızdan emin olun.

*3 : .NET Framework 4.0 y klenmesi gereklidir.

*4 : Mac iřletim sistemi yalnızca 1 dokunma noktası destekler.

Adım 1: Çevre Kontrolü

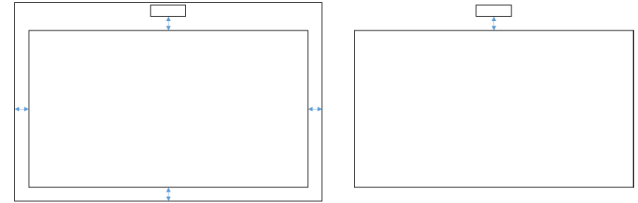
A Projektörün aşağıdaki koşullar altında kurulduğundan emin olun:

- Duvar, yansıtılan görüntünün titremesini önlemeye yetecek güçte olmalıdır.
- Projektörü veya ekranı doğrudan güneş ışığına maruz kalan bir konuma kurmayın. Projektör veya ekran doğrudan güneş ışığına maruz kalırsa, etkileşim işlevi doğru biçimde çalışmayabilir.
- Yüzey, Dokunma Ünitesinin vidalarla sabitlenmesine uygun olmalıdır.
- Ekranda yansıtılan görüntü, ışık yansımaları veya duyarlı noktalar içermeyecek şekilde net ve görülebilir olmalıdır.
- Ekran yüzeyi düz olmalıdır; 5 mm değerinden az düzgün olmama payı. Yüzey bir düz duvar veya beyaz tahta olabilir. Yüzey düzgünlüğünü kontrol etme yöntemi konusunda ayrıntılar için bkz. sayfa 10.

- Yansıma etkisini önlemek için, yansıtma alanında en az 50 mm boşluk sınırı bırakın.
- Dokunma işlevini engelleyeceklerinden, başka kızılötesi aygıtlara izin verilmez. Örneğin kızılötesi mikrofon.
- En fazla 5 m uzunluğunda standart USB kablosu kullanın. USB kablosu 5 metreden uzunsa, USB dağıtıcı veya onaylı bir etkin USB uzatma kablosu gereklidir.
- Yansıtılan görüntü dikdörtgen şeklindedir.

Yansıma yüzeyi yukarıdaki ölçütleri karşılıyorsa, Dokunma Ünitesi aşağıdaki yollardan biriyle kurulabilir:

- 1 Dokunma Ünitesini bir beyaz tahtaya monte edin.
- 2 Dokunma Ünitesini bir duvar yüzeyine monte edin.



NOT: Dokunma Ünitesi, yansıtılan görüntüyle aynı yüzeye monte edilmelidir.

B S560T Beyaz Tahta boyutu kılavuzu

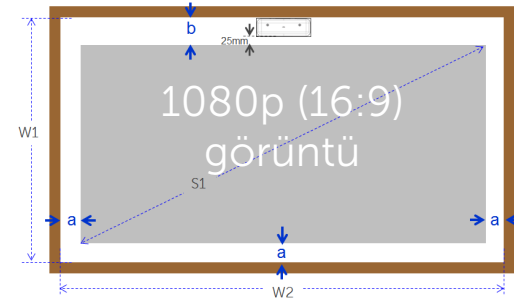
Dokunma Ünitesini bir beyaz tahtaya monte ederken lütfen aşağıdaki kılavuzları izleyin:

a ve b boşlukları, dokunma ünitesi için ayrılır.

- Boyut a = 50 mm
- Boyut b = 77 mm

S1	W1	W2
81,0 [2057]	≥ 44,7 [1136]	≥ 74,5 [1893]
85,0 [2159]	≥ 46,7 [1186]	≥ 78,0 [1982]
89,1 [2263]	≥ 48,7 [1237]	≥ 81,6 [2073]
90,0 [2286]	≥ 49,1 [1248]	≥ 82,4 [2092]
95,0 [2413]	≥ 51,6 [1310]	≥ 86,7 [2203]
100,0 [2540]	≥ 54,0 [1372]	≥ 91,1 [2314]

* inç [mm]



C Yansıtma yüzeyi düzgünlüğünü ölçme

- Ölçüt: genel beyaz tahta düzgünlüğü <5 mm, Dokunma Ünitesi montaj alanındaki düzgünlük gereksinimi <3 mm şeklindedir.
- Donanım: düzleme aleti 1,2~1,5 m ve kalınlık ölçer.



- D-1) Yansıtma alanını aşağıdaki şemada gösterildiği gibi 16 eşit bölüme ayırın. Düzleme aletini beyaz tahtaya yerleştirin.

D-2) 5 mm kalınlık ölçeri, nokta 1~9 konumlarına aşağıdaki sırayla yerleştirin:

Yatay:

- Nokta 1, 2 ve 3'ü ölçün.
- Nokta 4, 5 ve 6'ü ölçün.
- Nokta 7, 8 ve 9'ü ölçün.

	Point1	Point2	Point3
	Point4	Point5	Point6
	Point7	Point8	Point9

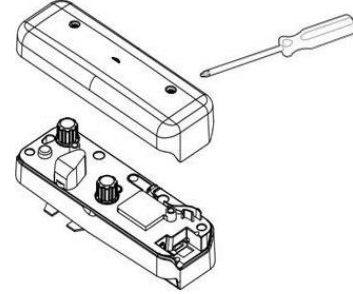
Dikey:

- Nokta 1, 4 ve 7'ü ölçün.
- Nokta 2, 5 ve 8'ü ölçün.
- Nokta 3, 6 ve 9'ü ölçün.

D-3) 5 mm kalınlık ölçerin yerleştirilememesi, beyaz tahta düzgünlüğünün 5 mm değerinden az ve parmak dokunuşuna yeterli olduğu anlamına gelir.

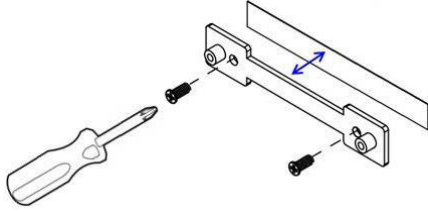
Adım 2: Dokunma Ünitesini Kurma

- 1 Üst kapağı yıldız tornavidayla (model: 1 numara) açın.



- 2 Taban levhasını beyaz tahtaya veya duvara monte edin.
Görüntü alanına mesafe bırakın:
- Taban levhasının altından 55~135 mm

- Dokunma Ünitesinin altından 20~100 mm



2-1. Yüzeyi temizleyin.

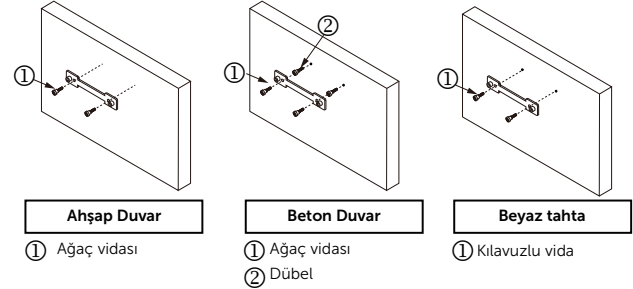
2-2. Çift taraflı bandı (aksesuar kutusunda sağlanır) taban levhasına uygulayıp, beyaz tahtaya veya duvara yapıştırın.

2-3. Taban levhasını beyaz tahtaya veya duvara sabitlemek için siyah vidaları kullanın:

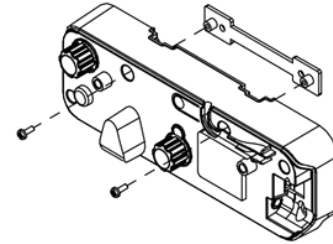
- Matkap ucu: $\emptyset O=2,3$ mm
- Vida tipi: M3x6L
- Vida başı: $\emptyset O<5,5$ mm, kalınlık <2,5 mm

2-4. Sağlanan iki siyah vida, tipik beyaz tahta malzemesi olan alüminyum petek tahtaya uygun olan kılavuzlu vidadır.

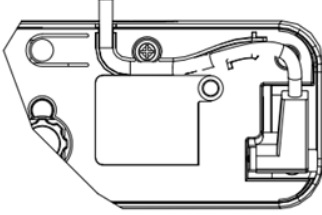
NOT: Ahşap veya beton duvar gibi diğer yüzeyler için uygun vida tiplerini kullanın.



3 Dokunma Ünitesini, beyaz vidaları kullanarak duvar levhasına sabitleyin.



- 4 Güç kablosunu Dokunma Ünitesine bağlayın.



NOT: L taraflı bağlayıcı Dokunma Ünitesine bağlanmalıdır.

Adım 3: Yardımcı Uygulamayı Yükleyin

A Sistem gereksinimleri

Dokunma işlevinin normal çalışmasını sağlamak için, sisteminizin durumunu kontrol etmek amacıyla aşağıdaki gereksinimleri izleyin.

Sistem gereksinimi	İşlemci Türü	Intel Core™ i3 (ya da üstü) veya aynı düzeydeki AMD Core.
	Bellek	2 GB veya üstü

İşletim Sistemi	Desteklenen dokunma noktası sayısı	S560x Etkileşim Yardımcı Uygulamasını Yükleme ^{*1}	
		İlk kurulum için ^{*2}	Sonraki kullanım için
Windows 7/8/10	10 dokunma noktası	Desteklenir ^{*3}	Gerekmez
Mac OS X (10.7-10.11)	1 dokunma noktası ^{*4}	Desteklenir	Gerekir; S560T ile kullanmak için lütfen Mac işletim sistemli tüm bilgisayarlara ayar yardımcı uygulamasını yükleyin.
Chromebook	10 dokunma noktası	Desteklenmez; S560T için ilk kurulumu tamamlamak amacıyla lütfen Windows veya Mac işletim sistemli bir bilgisayar kullanın.	Gerekmez




*1 : S560x Etkileşim Yardımcı Uygulamasını sağlanan CD'den edinin veya Dell Destek sitesinden indirin.

*2 : S560T, ilk hizalama ve ayar gerektirir; kullanmadan önce ayar işlemini tamamladığınızdan emin olun.

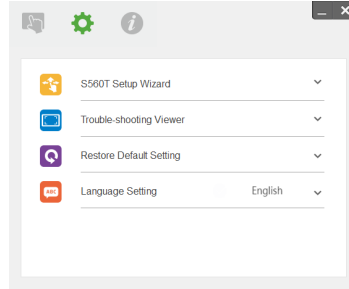
*3 : .NET Framework 4.0 yüklenmesi gereklidir.

*4 : Mac işletim sistemi yalnızca 1 dokunma noktası destekler.

B Yardımcı uygulamayı CD'den yükleyin. Yardımcı uygulama simgesi durumları aşağıdaki gibidir:

	Parmak/Uç
	Etkin Kalem
	Bağlantı Kesildi

C Lütfen yardımcı uygulamayı başlatın:

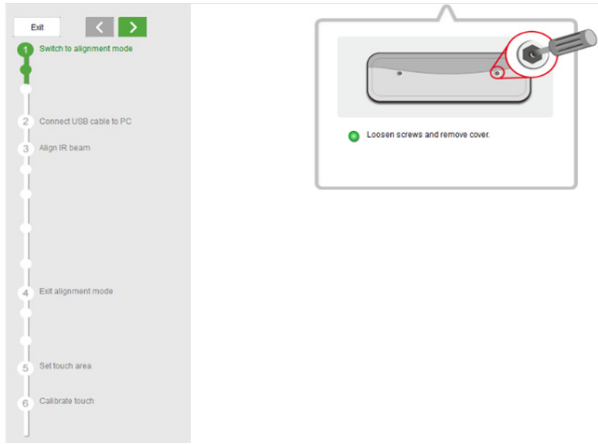
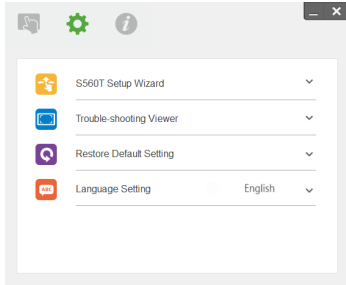


D Ortam ayarları:

Daha yüksek doğruluk için, ayar yapmadan önce "Yalnızca projektör" görüntüleme moduna ayarlamalısınız.

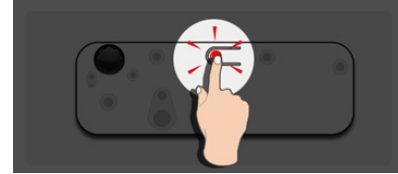
Adım 4: Kurulum Sihirbazı

Dokunma Ünitesi kurulum prosedürünü tamamlamak için lütfen S560T Setup Wizard (Kurulum Sihirbazı) yönergelerini izleyin.



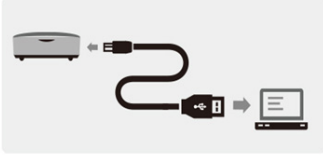
Adım 5: Dokunma Algılayıcıyı Ayarlayın

- 1 Dokunma Ünitesini hizalama moduna geçirmek için düğmeye basın: Göstergedeki kırmızı ışık yanıp sönecektir.



LED gösterge			
Mod	Mavi LED	Kırmızı LED	Açıklama
Kızılötesi Lazer modu	Sabit	--	Kızılötesi lazer AÇIK
Hizalama Modu	Sabit	Yanıp sönyör	Görünür ışık AÇIK (Kızılötesi Lazer KAPALI, dokunma devre dışı)
Hata	--	Sabit	LD modülü hatası oluştu.

- 2 Bilgisayarı, "Yalnızca projektör" modunda yansıtmaya ayarlayın. Projektörden gelen USB kablosunu bilgisayara bağlayın.

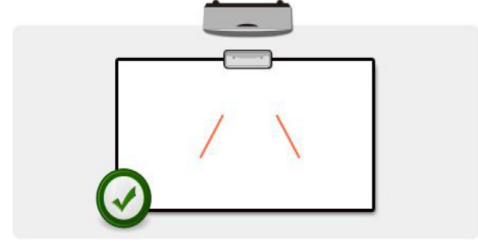


NOT: Uygun ayar öncesinde, ilk kurulum sırasında engellemeyi veya istenmeyen dokunma tetiklenmelerini önlemek için, projektörden gelen USB kablosunu bilgisayara bağlamadan önce Dokunma Ünitesinin hizalama moduna geçirilmiş olduğundan (Adım 1) emin olun.

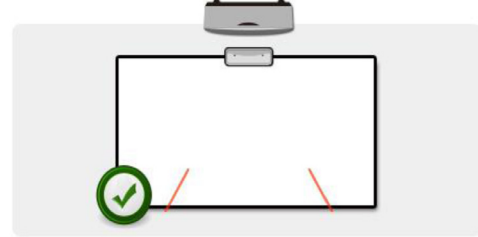
- 3 Her iki ayarlama düğmesini saat yönünde tamamen döndürün.



- 4 Gri düğmeyi, her iki ışın aynı düzeyde simetrik olana kadar saat yönünün tersinde döndürün.



- 5 Siyah düğmeyi, her iki ışın beyaz tahtanın alt kenarına ulaşana kadar saat yönünün tersinde döndürün.



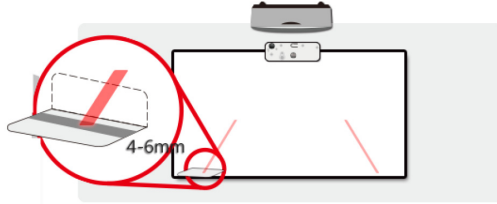
- 6 Sağlanan hizalama etiketlerini kullanarak, her ışının, etiketin, beyaz tahta yüzeyinden 4 ila 6 mm uzakta olan gri bölgesinde olduğunu kontrol edin.

Değilse, her bir ışını ayarlamak için beyaz ve gri düğmeleri döndürün. (Adım 4 ve 5)

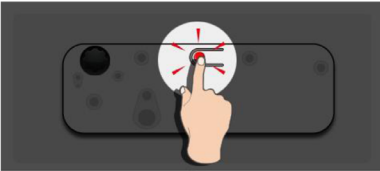
Siyah düğme: Görünür ışığı ışık etiketlerinde hareket ettirmek içindir.

Gri düğme: Görünür ışığı aynı düzeyde simetrik olarak ayarlamak içindir.

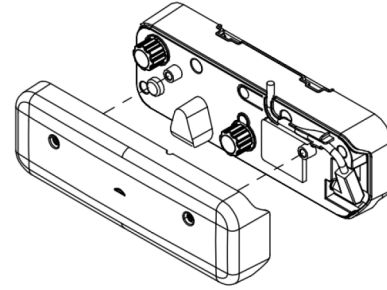
Görünür ışık gri bölge içinde konumlandırılmalıdır.



- 7** Hizalama modundan çıkmak için düğmeye basın; yanıp sönen kırmızı ışık sönecek, gösterge ışığı mavi renkte kalacaktır.

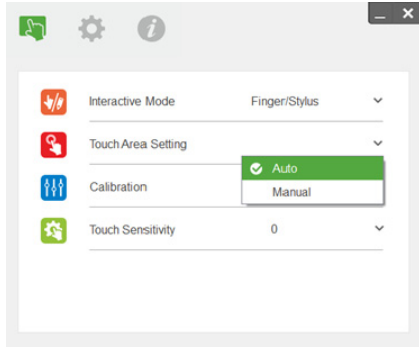


- 8** Üst kapağı geri takın.



Adım 6: Dokunma Alanı Ayarı

A Otomatik Dokunma Alanı Ayarını Seçin:

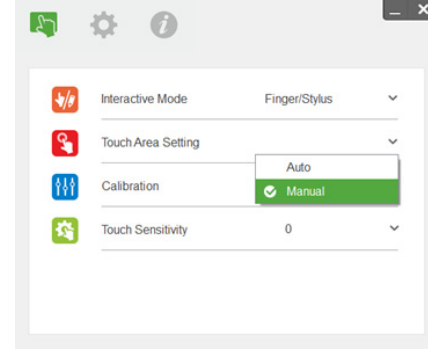


NOT:

- T m u y g u l a m a l a r d a n c ı k ı n .
- Ortam ışığı azaltın.
- Dokunma Alanı Ayarı sırasında merceęi engellemeyin veya sarsmayın.
- Yansıtılan görüntünün net olup olmadığını kontrol edin. Deęilse, görüntüyü netleştirmek için odaęı ayarlayın.

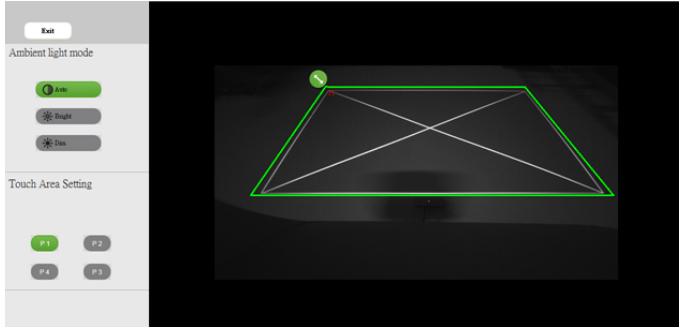
Hata mesajı görünürse Elle Dokunma Alanı Ayarına geçin.

B Elle Dokunma Alanı Ayarını Seçin:



B-1. Kamera yansıtılan görüntüyü yakaladıktan sonra bir Dokunma Alanı penceresi açılacaktır. Yakalanan görüntü yeterince net deęilse, lütfen asıl ortam ışığı koşuluna göre "Ambient light mode selection" (Ortam ışığı modu seçimi) özelliğini "Auto" (Otomatik) ayarından "Bright" (Parlak) veya "Dim" (Kısık) ayarına deęiştirin.

Not: Yakalanan görüntü, yansıtılan görüntünün tersi olan asıl kamera görünümünü gösterir.
Örnek: P1 sağ alt köşe, P2 sol alt köşe ve benzeri şekildedir.



B-2. Dokunma Alanı Sınırı İnce Ayarı

Adım 1: P1'e tıklayıp, fareyi kullanarak P1'i sol üst köşeye sürükleyin.
Ayarlanabilir yeşil bölgeyi yansıtılan beyaz çerçeveyle hizalayın.

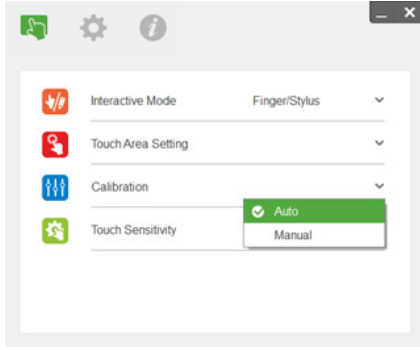
Adım 2: P2 ile P4'ü uygun biçimde ayarlayın; ayarlanabilir yeşil bölge, yansıtılan beyaz çerçeveyle tamamen çakışmalıdır.

Adım 3: Son olarak, yeşil çerçevenin yansıtılan beyaz çerçeveyle tamamen çakışıp çakışmadığını tekrar kontrol edin. Çakışmıyorsa, yeniden ince ayar yapın.

B-3. Dokunma Alanı doğru biçimde konumlandırıldığında çıkış düğmesine tıklayın.

Adım 7: Ayar

A Otomatik ayar:

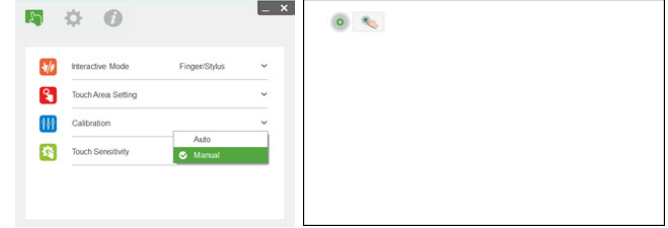


NOT: Hata mesajı görünürse, sorunu gidermek için aşağıdaki adımları uygulayın ve Otomatik Ayar işlemini tekrar yapın.

- Tüm uygulamaları kapatın.
- Ortam ışığını azaltın.
- Ayar sırasında merceği engellemeyin veya sarsmayın.
- Yansıtılan görüntünün net olup olmadığını kontrol edin. Değilse, görüntüyü netleştirmek için odağı ayarlayın.

Ekranında 'Auto Calibration Fail' (Otomatik Ayar Başarısız) mesajı görünmeye devam ederse Elle Ayara geçin.

B Elle Ayarı Seçin:

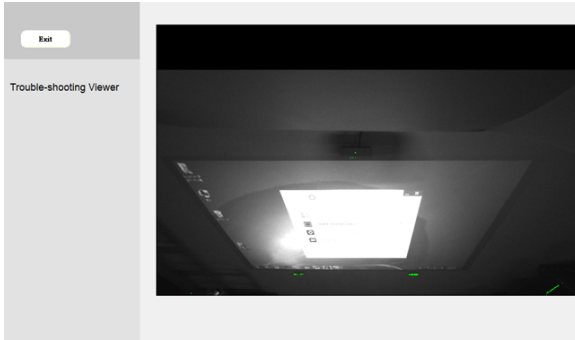


NOT: Daha yüksek doğruluk için Elle Ayar önerilir.


Adım 8: Sorun Giderme Görüntüleyici

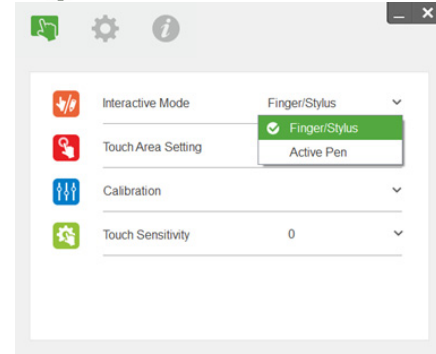
Ortam ışığı kaynaklarından gelen kızılötesi ışık bazen dokunma performansını etkileyebilir. Sorun giderme görüntüleyici, hata ayıklama amaçları için gerçek zamanlı görüntüyü gösterir. Her ışık etkisi yeşil renkle işaretlenir. Görüntü alanında yeşil renkli engeller görünürse, uygun etkileşimi sağlamak için lütfen bunları giderin.

NOT: Sorun giderme görüntüleyici altında etkileşim işlevi devre dışıdır; çıkmak için tıklayın.



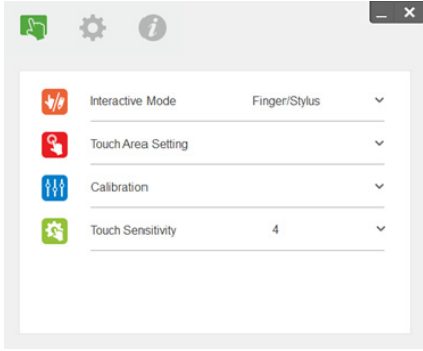
Adım 9: Çalışma Modu

Kullanıcılar, kızılötesi kalemi kullanırken Kalem Moduna () geçebilir.



Adım 10: Dokunma Duyarlılığı

Dokunma işlevi tepki vermediğinde veya yazma işlemi kesintili olduğunda Dokunma Duyarlılığı düzeyini ayarlayabilirsiniz:



- Varsayılan: 4
- En fazla: 10 (en duyarlı)
- En az: 0 (en az duyarlı)

NOT: Dokunma Duyarlılığı, Kalem Modu altında ayarlanamaz.

Sorun Giderme

S1 Dokunma işlevi doğru olmadığında ne yapılmalıdır?

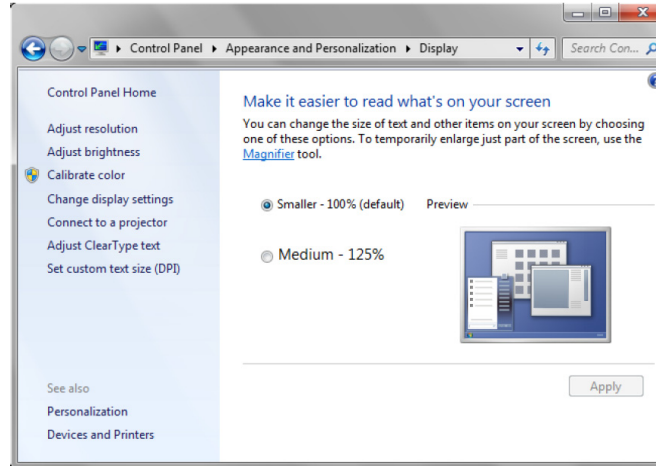
Y:

Daha yüksek doğruluk için, ayar yapmadan önce "Yalnızca projektör" görüntüleme moduna ayarlamalısınız.

Y-1:

Windows varsayılan görüntüleme ayarının değiştirilmiş olması dokunma doğruluğunu etkileyebilir.

Y-1-1 : Ayar sayfasına gidin: Başlat menüsü > Denetim Masası > Görünüm ve Kişiselleştirme



Y-1-2 : "Daha Küçük - %100 (varsayılan) " seçeneğini işaretleyip "Uygula" düğmesine tıklayın.

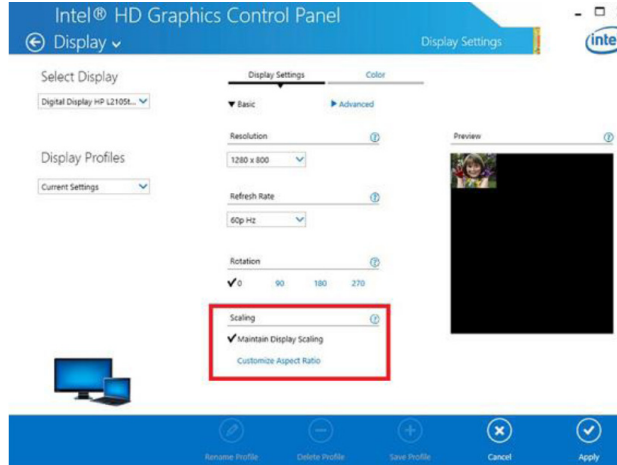
Y-2:

Bilgisayarın çözünürlüğünü ayarlarsanız veya farklı bir bilgisayar bağlarsanız.

Sorun belirtisi: İmleç ve kalem tahtanın merkezinde hizalıdır. Siz sola veya sağa hareket ettikçe kalem ve imleç birbirinden ayrılmaya başlar. Bu sorun, grafik kartı sürücüsü ayarından kaynaklanabilir.

Intel grafik kartları için aşağıdakileri yapın:

- 1 Grafik kartı çıkış çözünürlüğünün projektörle aynı olduğunu onaylayın.
- 2 Intel HD Grafik kontrol panelinin "Scaling" (Ölçeklendirme) ayarı "Maintain Display Scaling" (Görüntüleme Ölçeklendirmeyi Koru) şeklinde olmalıdır. Bu seçenek etkin olmadığında, LCD monitörün özgün en boy oranında çıkış verir. Yansıtılan görüntü ölçeklendirildiğinden, hatalı yansıtma ile sonuçlanır.



S2 Farklı bir görüntüleme modu (yineleme/genişletme) kullanılırken dokunma işlevi doğru olmadığına veya çalışmadığına ne yapılmalıdır?

Y-1:

Yineleme modu: Dizüstü bilgisayar ve projektör aynı çözünürlüğe sahipse doğru olacaktır. S1 Y-2 kısmındaki yönergeleri uygulayarak "Scaling" (Ölçeklendirme) ayarını "Maintain Display Scaling" (Görüntüleme Ölçeklendirmeyi Korumu) şeklinde yapın ve ayar işlevini tekrar kullanın.

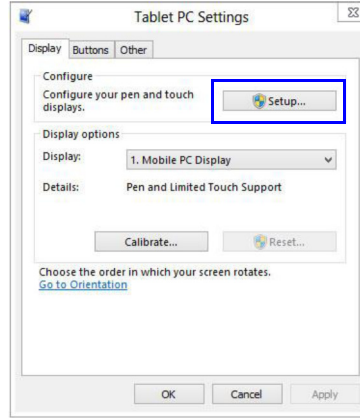
Genişletilmiş mod: "Yalnızca projektör" moduna ayarlayıp ayar işlevini kullanın. Ardından S3 kısmındaki yönergeleri uygulayın.

S3-1 Dokunma işlevi genişletme modunda neden çalışmıyor (dizüstü bilgisayar: birincil, projektör: genişletme)?**S3-2 Tek bilgisayardan birden fazla projektöre dokunma işlevi nasıl etkinleştirilir?**

Y: Bu iki sorunun yanıtı aynıdır:

- 1 Etkileşim yardımcı uygulamasının işlevleri yalnızca birincil ekranda desteklenir. Dokunma işlevinin genişletilmiş ekranda çalışmasını sağlamak için "Tablet PC Ayarları" özelliğini kullanma:

"Denetim Masası" -> "Tablet PC Ayarları" -> "Ayar" kısmına gidip dokunmatik ekran ayarlarını uygulayın.

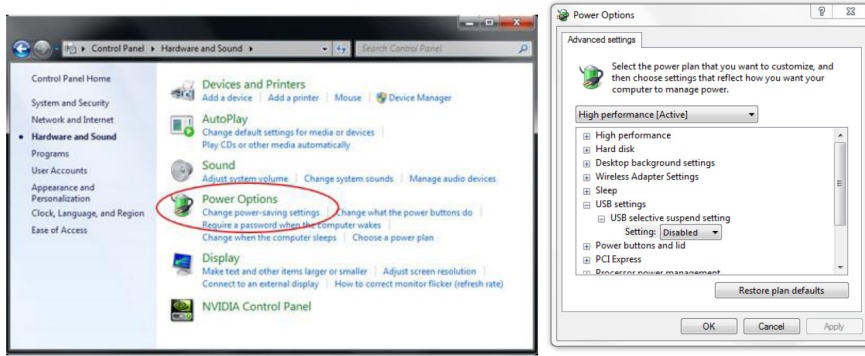


S4 Yansıtma alanı köşesi tepkisiz olduğunda veya kesintili çizgiler gözlemlendiğinde ne yapılmalıdır?

Y:

- 1 Duyarlılığı artırmak için, Dokunma Duyarlılığı düzeyini ayarlayın. Sorun giderme için, Adım 10 Dokunma Duyarlılığı kısmına bakın.
- 2 Dokunma işlevi tepkisiz olmaya devam ederse, lütfen optik bağlantı noktası durumunu kontrol edin. Toz veya parçacıklar gözlemlenirse, optik bağlantı noktasını bir toz üfleyleyiciyle yavaşça temizleyin.

Y-4 Denetim Masasında Güç Seçenekleri kısmına gidin, Gelişmiş Ayarlar altındaki USB ayarları kısmında USB seçmeli askıya alma ayarı durumunu kontrol edin. "Devre dışı" olarak değiştirin.



- Y-5 Dizüstü/Masaüstü bilgisayar üreticisinin resmî web sitesine gidip, USB sürücüsünü en son sürüme güncelleyin.
- Y-6 Projektörünüzle birlikte sağlanan USB kablosunu kullanıp tekrar kontrol edin. Bir USB uzatma gerekirse, USB dağıtıcı veya onaylı bir etkin USB uzatma kablosu kullanılmalıdır.
- Y-7 Bilgisayarınızın USB bağlantı noktası çalışmıyor olabilir. Lütfen BT personeliyle iletişime geçin.


S7 Fare engellendiğinde ne yapılmalıdır?

Y:

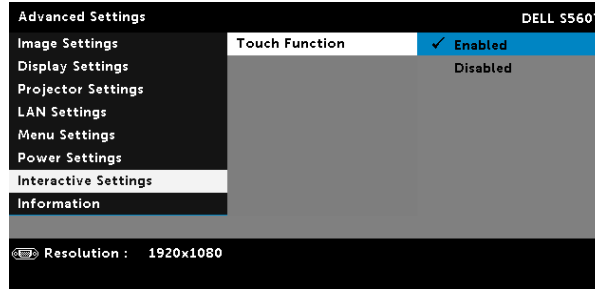
- 1 Perde kapağını tornavidayla açın.
- 2 Görünür ışık moduna geçmek için düğmeye bastığınızda (Adım 5: Dokunma Algılayıcıyı Ayarlayın kısmına bakın) farenin engellenmesi kaldırılacaktır. Ardından Adım 5: Dokunma Algılayıcıyı Ayarlayın kısmındaki (sayfa 15) yönergeleri uygulayın.

S8 Yardımcı uygulama simgesi neden yeşil (/) değil kırmızı () renkte?

Y:

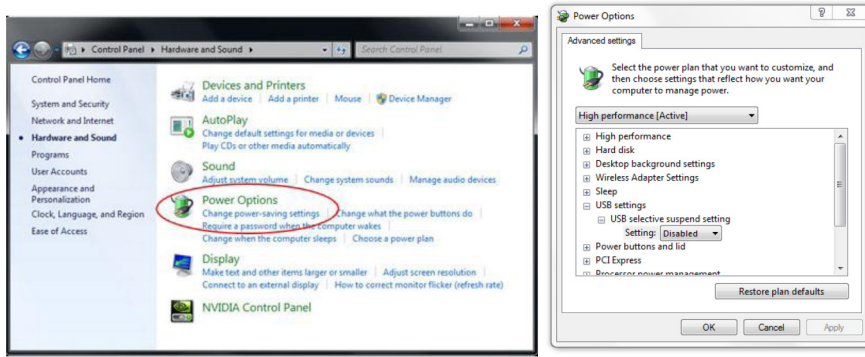
Kırmızı simge () başarısız bağlantıyı belirtir. Bunun nedeni aşağıdakiler olabilir:

- 1 Etkileşim işlevinin ekran menüsü seçimi aracılığıyla etkinleştirilip etkinleştirilmediğini kontrol edin.



- 2 USB kablosunu çıkarıp takın ve tekrar kontrol edin.
- 3 Başka bir USB bağlantı noktasına takıp tekrar kontrol edin.
- 4 Bilgisayarınızı yeniden başlatıp tekrar deneyin.

- 5 Denetim Masası > Donanım ve Ses > Güç Seçenekleri > Plan ayarlarını değiştir > Gelişmiş güç ayarlarını değiştir > USB ayarları > USB seçmeli askıya alma ayarı. "Devre dışı" olarak değiştirin.



- 6 Dizüstü/Masaüstü bilgisayar üreticisinin resmî web sitesine gidip, USB sürücüsünü en son sürüme güncelleyin.
- 7 Dizüstü/Masaüstü bilgisayar üreticisinin resmî web sitesine gidip, BIOS sürücüsünü en son sürüme güncelleyin.
- 8 Projektörünüzle birlikte sağlanan USB kablosunu kullanıp tekrar kontrol edin. Bir USB uzatma gerekirse, lütfen bayinizle iletişime geçin.
- 9 Bilgisayarınızın USB bağlantı noktası çalışmıyor olabilir. Lütfen BT personeliyle iletişime geçin.
- S9 Dokunma Alanı Ayarı ve Ayar işlemleri ne zaman yapılmalıdır?**

Y:

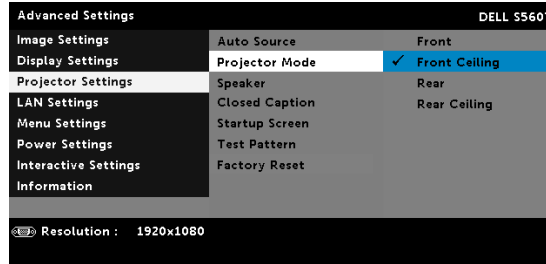
Lütfen Dokunma Alanı Ayarı ve Ayar işlemlerini ilk kurulum sırasında gerçekleştirin. Projektör veya beyaz tahta taşınırsa, Dokunma Alanı Ayarı ve Ayar işlemleri tekrar gerçekleştirilmelidir.

- Daha yüksek doğruluk için lütfen Elle Ayar işlemini yapın.
- Aşırı kenar boşluğu gözlemlenirse, lütfen Elle Ayar işlemini gerçekleştirin ve Adım 7: Ayar kısmına (sayfa 20) bakın.

S10 Otomatik Ayar ve Otomatik Dokunma Alanı Ayarı işlemlerinin her ikisi de başarısız olduğunda ne yapılmalıdır?

Y:

- 1 Önce "Ceiling Mount" (Tavana Montaj) ekran menüsü ayarını kontrol edin. Etkileşim işlevi yalnızca Tavan Modunu destekler.

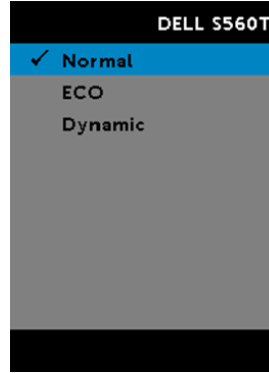


Projektör ekran menüsü mesajı görüntülenirken, Otomatik Ayar ve Otomatik Dokunma Alanı Ayarı işlevleri çalışmayacaktır. Otomatik Ayar ve Otomatik Dokunma Alanı Ayarı işlevlerini gerçekleştirmeden önce lütfen ekran menüsü mesajının kaybolmasını bekleyin.

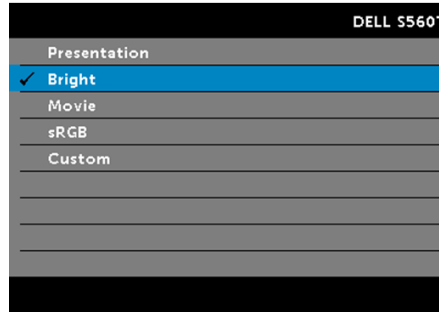
VGA
1920x1080 60Hz

Otomatik Ayar ve Otomatik Dokunma Alanı Ayarı işlevlerini tekrar gerçekleştirmek için lütfen aşağıdaki sorun giderme adımlarını uygulayın.

- a Tüm uygulamalardan çıkın.
 - b Ortam ışığını azaltın.
 - c Ayar sırasında merceği engellemeyin veya sarsmayın.
 - d Yansıtılan görüntünün net olup olmadığını kontrol edin. Değilse, görüntüyü netleştirmek için odağı ayarlayın.
 - e Ekranda "Auto Touch Area Setting failed" (Otomatik Dokunma Alanı Ayarı başarısız) veya "Auto Calibration failed" (Otomatik Ayar başarısız) mesajı yine görünürse, Dokunma Alanı Ayarı ve Ayar işlemlerini yapmak için lütfen Manual (Elle) Moduna geçin.
- 2** Lütfen Projector Lamp Power Mode (Projektör Lambası Güç Modu) seçimini kontrol edin. Düşük parlaklık (ECO [EKONOMİ] modu), hem Otomatik Dokunma Alanı Ayarı hem de Otomatik Ayar işlevini etkileyebilir. Dokunma Alanı Ayarı ve Ayar işlemlerini tamamlamak için lütfen Normal moda geçin.



- 3** Lütfen Projector Color Mode (Projektör Renk Modu) seçimini kontrol edin. Hem Otomatik Dokunma Alanı Ayarı hem de Otomatik Ayar işleminin doğruluğundan emin olmak için, Color (Renk) modunun Bright (Parlak) Mod ayarına değiştirilmesi önerilir.



S11 Fare imleci () yanıp söndüğünde ya da ekranda atladığında veya Dokunma işlevi, yansıtma alanının belirli bir bölümünde düzgün çalışmadığında ne yapılmalıdır?

Y:

- 1** Lütfen Dokunma algılayıcısının ayarlanmış ve Lazer Işınının ekrana paralel olduğunu onaylayın. Ayrıntılı prosedürler için lütfen Adım 5 Dokunma Algılayıcıyı Ayarlayın kısmına başvurun.
- 2** Ayrıntılı prosedürler için lütfen Adım 6 Dokunma Alanı Ayarı kısmına başvurun. Elle Dokunma Alanı sınırının düzgün biçimde konumlandırıldığını kontrol edin.
- 3** Ekrana güçlü bir ışık gelip gelmediğini kontrol edin. Böyle bir durumda ışığı söndürün.
- 4** Ekranda yabancı bir nesne olup olmadığını kontrol edin. Böyle bir durumda nesneyi kaldırın.
- 5** Yansıma etkisini önlemek için, yansıtma alanında en az 50 mm boşluk sınırı bırakın.

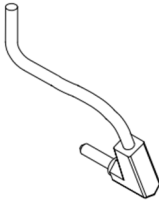

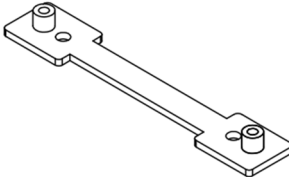
S12 Yalnızca tek bir dokunma noktası olduğunda ne yapılmalıdır?

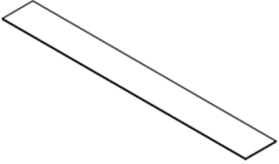
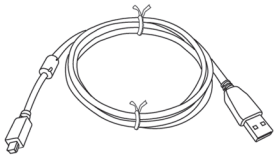
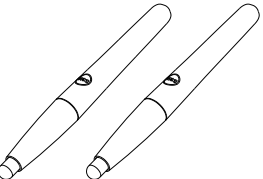
Y:


- 1** Mac bilgisayarlar yalnızca tek dokunma noktası destekler.
- 2** Windows işletim sistemli bilgisayarlar için lütfen aşağıdaki önerilere başvurun.
 - 2.1 Bilgisayardan gelen USB kablosunu takip tekrar kontrol edin.
 - 2.2 "Denetim Masası" kısmına gidip "Tablet PC Bileşenleri" öğesinin seçili olduğundan emin olun.

Ek B: Aksesuar

Öge	Açıklama	Miktar
1	Dokunma Ünitesi 	1
2	Beyaz Vida M2,6x6 (DOKUNMA ÜNİTESİNİ sabitlemek için) 	2
3	Siyah Vida M3x6 (taban levhasını sabitlemek için) 	2

4	Etkileşim kablosu 	1
5	Hizalama etiketi 	2
6	DOKUNMA ÜNİTESİ taban levhası 	2

7	Çift taraflı bant (taban levhası için)	1
		
8	5 m USB A - mini USB B kablosu	1
		
9	Pasif Kalem	1
		

10	Kullanım Kılavuzu ve Yardımcı Uygulama için CD	2
		

Çin'de basılmıştır.

Geri dönüştürülmüş kâğıda basılmıştır.

www.dell.com/support